

Sitio El Castillo- Huaca con murales (ECH) - 2002
CATALOGO DE VARIOS

ECH	EMPAQUE	Cuadro	Conjunto/ Unidad	Ambiente	Cuadrícula	Nivel	Capa	Descripcion
1	215	-	Plaza E	-	-	S	Esc	01 huso de madera
2	215	-	Plaza E	-	-	S	Esc	06 plumas exóticas
3	215	-	Plaza E	-	-	S	Esc	04 F. mate con cuerda
4	215	-	Plaza E	-	-	S	Esc	01 hueso con cuerda
5	215	-	Plaza E	-	-	S	Esc	08 instrumentos de madera
6	215	-	Plaza E	-	-	S	Esc	14 F. madera trabajada
7	215	-	Plaza E	-	-	S	Esc	01 madera trabajada
8	215	-	Plaza E	-	-	S	Esc	01 madera trabajada
9	215	-	Plaza E	-	-	S	Esc	01 madera trabajada (naveta)
10	215	-	-	Plataforma E	-	S	Esc	03 artefactos de madera
11	215	-	Plaza E	General	-	S	Esc	Algodón (tapa de pico de Botella)
12	215	-	Plaza E	-	-	S	Esc	02 madera trabajada
13	215	-	Plaza E	-	-	S	Esc	01 tapa de madera
14	215	-	-	Plataforma E	-	S	Esc	02 F. mate trabajado
15	215	E-Corredor E	Edificio R/B	Plataforma E	-	Sp-1	Re-Tra-en RAT	01 caña decorada
16	215	E-Corredor E	Edificio R/B	Plataforma E	-	Sp-1	Re-Tra-bajo RAT	01 F. espátula de hueso
17	215	Esq S-E	-	1	-	Ent.p.3-4	Re-Tra-Org-Gr	03 F. madera trabajada (huso?)
18	215	Esq S-E	-	-	-	Sp-1	A	01 madera trabajada (moderno?)
19	215	E-Corredor E	Edificio R/B	Plataforma E	-	Ent.p.2-2a	Re-Tra-en RAT	01 mate trabajado - Inc
20	215	Esq N-E	-	1	-	cabeza muro	Tra-Org	01 madera trabajada
21	215	Esq N-E	-	4	muro O	Ent.p.1-2	Tra	01 Pi de piedra
22	215	Esq N-E	-	5	1	Ent.p.2-2a	Re-Tra-Org	01 caña con hilo
23	215	Esq N-E	-	1	-	Ent.p.1-2	Tra-Org	01 maiz con hilo
24	215	Esq N-E	-	5	1	Ent.p.1-2	Re-Tra-Org-Gr	01 F. mate decorado
25	215	Esq N-E	-	5	1	Ent.p.1-2	Re-Tra-Org-Gr	01 F. tapa de madera
26	215	Esq N-E	-	5	1	Ent.p.1-2	Re-Tra-Org-Gr	03 trenzas de cabello
27	215	Esq N-E	-	1	-	Ent.p.2a-3	Re-Tra-Org	caolín
28	215	Esq N-E	-	-	-	Bp-1	Tra-Org	01 tapa de madera
29	215	Esq N-E	-	-	-	Bp-1	Tra-Org	01 tapa de barro
30	215	Esq N-E	-	5	1	Ent.p.1-2	Re-Tra-Org-Gr	01 H. trabajado
31	215	Esq N-E	-	1	-	Ent.2a-3	Re-Tra-Org	01 H. trabajado
32	215	Esq N-E	-	-	-	Ent.1-1a	Tra-Org	02 F. enlucido con color (1 rojo/1 negro)